

Autodesk Civil 3D – Automaatsed PSD omadused

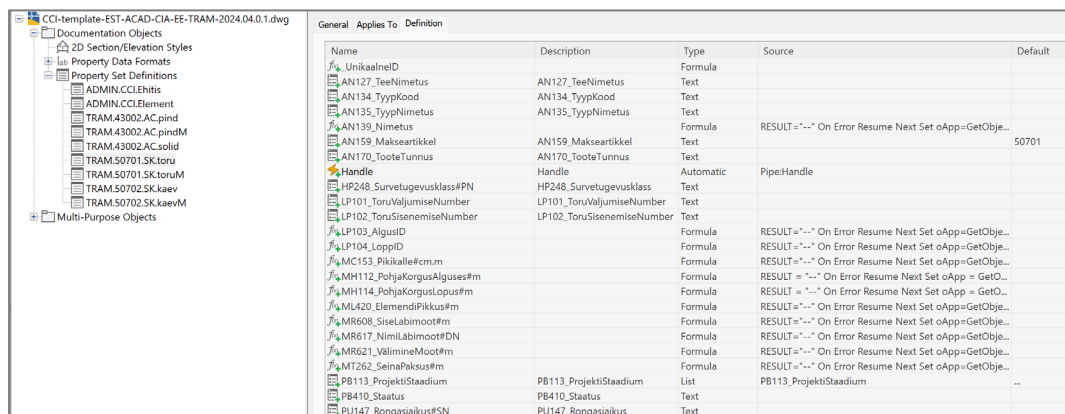
Ülesande püstitus

Selles juhendis vaatame lähemalt **Autodesk Civil 3D** omadusi, mis defineeritud läbi automaatsete väärtuste/seoste (**property set definitions, PSD**).

Property Set Definitions – automaatsed omadused

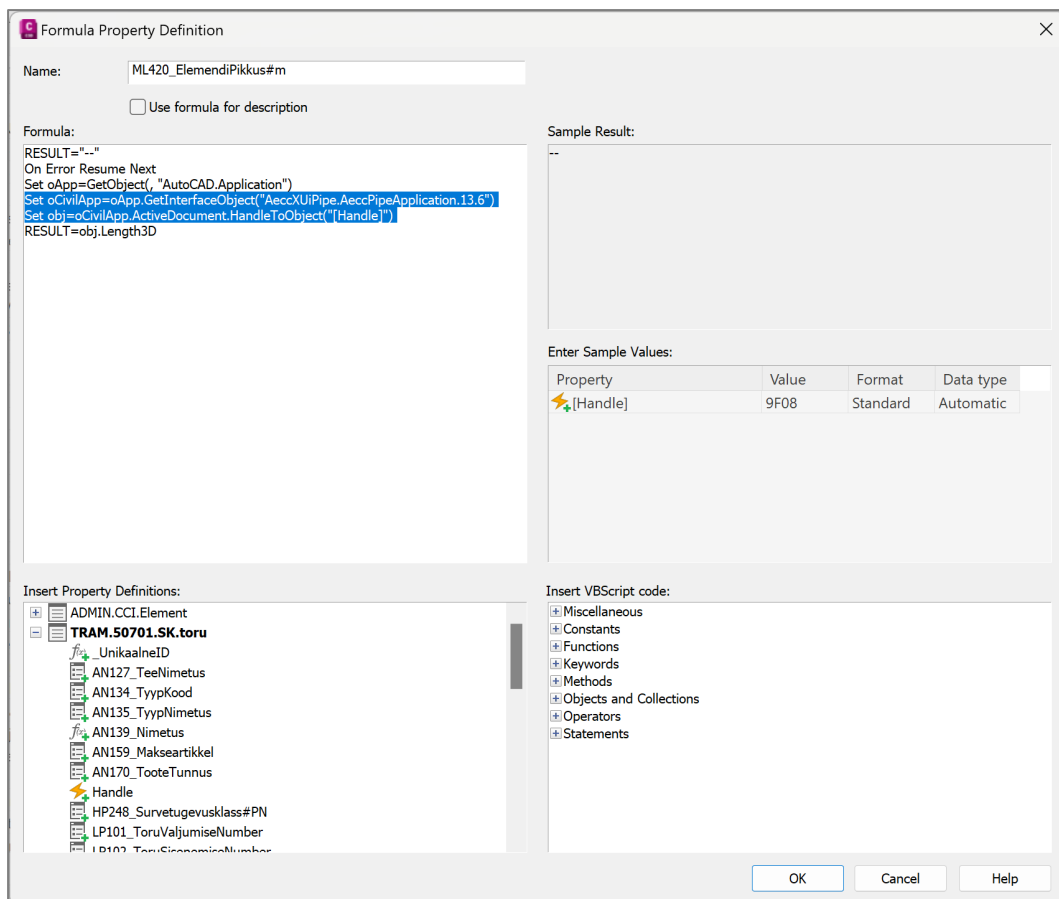
Teatud omadused võivad olla kas lingitud teiste omadustega või siis arvutuslikud (n-ö automaatselt täidetavad). Arvutuslikud võivad omakorda jaguneda selle järgi, kas aluseks kasutatakse mõnda käsitsi täidetud väärtust või on see puhtalt päritav omadus, ehk siis loetav või arvutatav teatud **Civil 3D** objektilt.

1. Ava näidismall (*.dwg, milles defineeritud eelseadistatud omaduste grupid), vaata omaduste gruppi nimetusega **TRAM.507010.SK.toru**



Name	Description	Type	Source	Default
f_{a} UnikaalneID		Formula		
f_{a} AN127_TeeNimetus	AN127_TeeNimetus	Text		
f_{a} AN134_TyypKood	AN134_TyypKood	Text		
f_{a} AN135_TyypNimetus	AN135_TyypNimetus	Text		
f_{a} AN139_Nimetus		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} AN159_Makseartikkel	AN159_Makseartikkel	Text		50701
f_{a} AN170_TooteTunnus	AN170_TooteTunnus	Text		
f_{a} Handle	Handle	Automatic	Pipe:Handle	
f_{a} HP248_Survetugevusklass#PN	HP248_Survetugevusklass	Text		
f_{a} LP101_ToruValjumiseNumber	LP101_ToruValjumiseNumber	Text		
f_{a} LP102_ToruSisenemiseNumber	LP102_ToruSisenemiseNumber	Text		
f_{a} LP103_AlgusID		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} LP104_LoppID		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MC153_Pikkallee#cm.m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MH112_PohjaKorgusAlguses#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MH114_PohjaKorgusLopuses#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} ML420_ElemendiPikkus#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MR608_SiseLabimoot#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MR617_Nimilabimoot#DN		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MR621_ValimineMoot#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} MT262_SeinaPaksus#m		Formula	RESULT="..." On Error Resume Next Set oApp=GetObject...	
f_{a} PB113_ProjektiStaadium	PB113_ProjektiStaadium	List	PB113_ProjektiStaadium	...
f_{a} PB410_Staatus	PB410_Staatus	Text		
f_{a} PU147_Rongasjaikus#SN	PU147_Rongasjaikus	Text		

2. Tee topelt klikk omadusel **ML420_ElemendiPikkus#m**



- Siinkohal on esmalt oluline märgata viidet **Handle**, mis on omaette omadus ja viitab konkreetsele **Civil 3D** objekti ID tunnusele. Lisaks pane tähele rida, kus markeeritud:

Set oCivilApp=oApp.GetInterfaceObject("AeccXUIPipe.AeccPipeApplication.13.6")

Märkus. Autodesk Civil 3D 2025 juures tuleb 13.6 asemel kirjutada 13.7.

- Tasub tähele panna, et sõltuvalt **Civil 3D** versioonist, muutub ka eelneva rea viimane number (13.6)! Seda osa on võimalik automatiseerida ning vastavalt kasutaja Civil 3D versioonist valitakse õige väärtus. Vastavat näidet võid leida ka SDT vaikimisi standardite failist.
- Rida: **RESULT=obj.Length3D** viitab juba konkreetse objekti kategooria omadusele, mida soovitakse üle võtta/kopeerida. Sõltuvalt objekti liigist muutub ka **Set oCivilApp=** määratlus. Samas tasub rõhutada, et antud skripti kaudu ei saa ka kõikide objektide omadusi pärida. Näiteks **Pressure Network** komponendid, mis on Civil 3D-sse tulnud mõneti hiljem, neid sellise koodisüsteemiga pärida ei saa. Lisainfot leiab ka **Autodesk Civil 3D API** juhenditest, kus markeeritud, mis omadusi saab, ja mida mitte.