

Autodesk Civil 3D – Projektinfo kopeerimine/kustutamine

Ülesande püstitus

Tuleb ette olukordi, kus olemasolevat projektinfot tuleb ära jagada erinevate jooniste/projektide vahel selleks, et infovahetusprotsesse lihtsustada ja/või neid eraldiseisvaid faile kasutada erinevate simulatsioonide ettevalmistamisel.

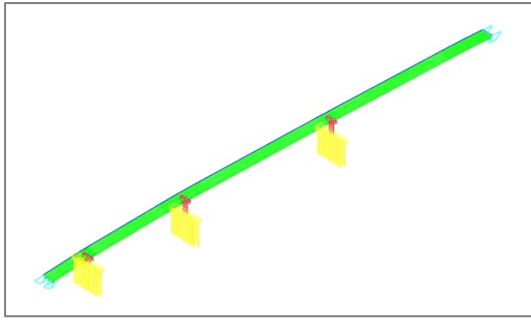
InfraWorks impordist saadud sild/viadukt

Meie **Civil 3D** projekt võib muuhulgas sisaldada ka komponente/elemente, mida kasutatakse koordineerimise eesmärgil ja seega ei kuulu lahendamisele otse **Civil 3D**-s. Näiteks on selleks sild/viadukt, mille oleme importinud InfraWorks tarkvarast, lisanud sellele ehk ka andmesisu (nt klassifikaator) ja soovime seda hoida eraldiseisvas failis, et seda lihtsamini eksportida mõnda avatud formaati. Nüüd teatud juhtudel on mõistlikum kasutada hoopis töövoogu, kus **InfraWorks** sild/viadukt eksporditakse kohe **Autodesk Revit** tarkvarasse. Tuleb aga arvestada, et sellisel juhul tuleb ka andmesisu defineerida nüüd **Autodesk Revit** tarkvara võimalustega. Hetkel keskendume silla/viadukti komponentidele, mis tulnud **Civil 3D**-sse otse InfraWorksist. Ehkki kui ettevaatlikult teha, saab ju ka kiht peites jätta alles vaid silla komponendid ja seejärel asuda selle ekspordi juurde. Samas võime soovida seda ikkagi ka omaette failina või on seda meiega jagatud omaette failina. Sõltuvalt Civil 3D tarkvara versioonist ei pruugi teatud komponentide lihtne kopeerimine/kleepimine teise joonisessse nii lihtne olla (see pole lihtsalt toetatud). Seega tuleb leida teised viisid, kuidas teatud projektinfot salvestada omaette faili nii, et me ei kaota näiteks infosisu.

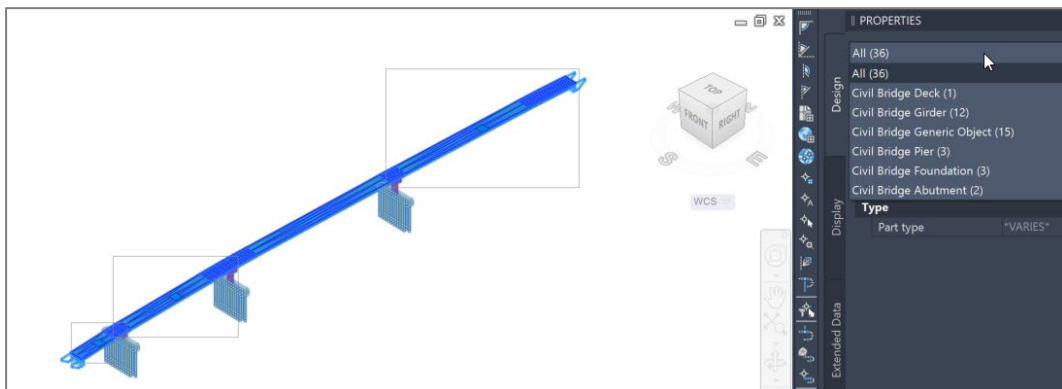
1. Olles **Civil 3D**-s, salvesta joonis teise nimega, näiteks **PG00-Teostusmodel-Sild.dwg**
2. Seejärel kustuta liigne info selle valimisega + **Delete** klahv. Ole ettevaatlik, et kogemata ei valiks neid komponente, mida soovid alles jätta!

Märkus. AutoCAD tarkvarale sarnaselt saad valida objekte, kas siis vasakult paremale liikuva valikuaknaga või paremalt vasakule... see mõjutab, kuidas objekte joonistel valitakse!

3. Mahukamate mudelite juures võib kustutamine võtta aega ning sulle võidakse kuvada ka teatud veateateid, mis ennekõike seotud sellega, et teatud komponendid ei oma enam referentsinfot.
4. Veendu ka 3D vaates, et ebaoluline info oleks tõesti kustutatud. Lisaks võid teha hiire keskmisel nupul topelt-kliki, et järgi jääv objekt tõesti suurendatakse üle ekraani ja kuskil perifeerias ei istuks ikka mingit "punkti" või liigset infot.



5. Tasub korra valida ka kõik järgi jäänud elemendid (hetkel neid palju pole) ja veenduda, et Properties palett sisaldab tõesti vaid neid objekti klasse, mida võiks silla/viadukti näitel eeldada!



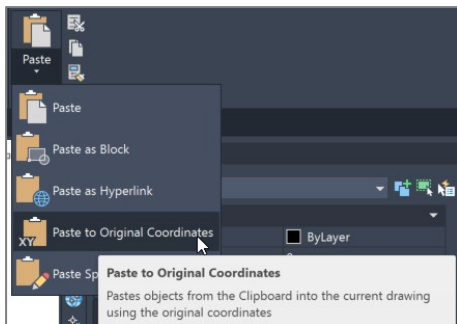
6. Olles liigse info kustutanud (tasub aeg-ajalt teha ka joonise salvestusi), veendu, et ei jääks alles grupeeritud infot. Näiteks silla talad on hetkel grupeeritud. Ilmselt, kui juba varasemas töövoorus on neid talasid näiteks klassifitseeritud, siis neid grupepe enam ei saa eksisteerida. Sellest hoolimata tuleb siis hetkel kindlasti **Ungroup** käsk valida, et alles jääksid vaid silla üksikud komponendid ja mitte nende grupid.

Märkus. Võib juhtuda, et mõned tarkvarad ei suuda faile lugeda (veel!) kui nendes spetsiifilised komponentide tüübid nagu hetkel meie näites (**Civil Bridge ...**). Sellisel juhul tuleb kasutada ka **Explode** käsku, kuid pane tähele, et sellega me kaotame ka lisatud omaduste grupid!

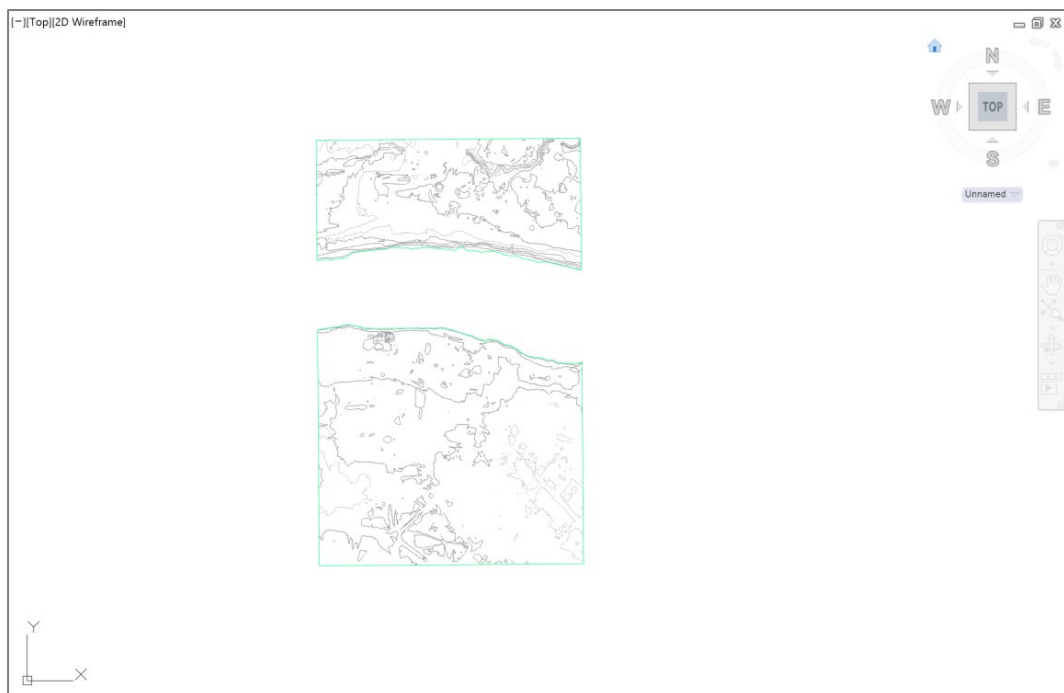
Olemasoleva maapinna kopeerimine teise faili

Soovides maapinda kopeerida olemasolevast DWG failist teise DWG faili, saad kasutada Copy/Paste töövoolu.

1. Loo uus joonis, pane sama koordinaatsüsteem, mis ka põhijoonisel (**Toolspace > Settings > parem klikk kõige ülemisel real > Edit Drawing Settings...**)
2. Vali näiteks pinnaobjekt (**AIW_Existing_Ground**), vajuta **CTRL + C**
3. Liigu nüüd teise, tühja, joonisesse, milles koordinaatsüsteem paigas!
4. Vali riba paanil **Home > Clipboard > Paste > Paste to Original Coordinates**



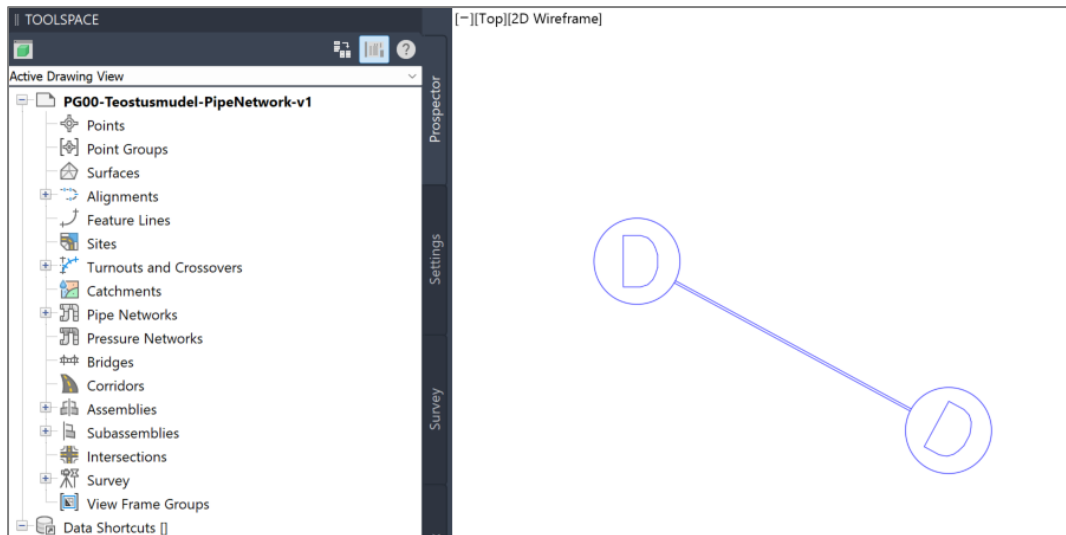
5. Tee **Zoom Extents** (nt topelt klikk hiire keskmisel nupul). Peaksid nägema, et pinnaobjekt on kleebitud selle õigetesse koordinaatidesse.



Olemasoleva torustiku (Pipe Network) kopeerimine teise faili

Soovides kopeerida Pipe Network komponente olemasolevast DWG failist teise DWG faili, saad samuti kasutada Copy/Paste töövoolu. Pead aga arvestama, et sellega viiakse üle ka seotud informatsioon (nt olemasolev maapind, koridormudel, millega torustik on seotud jne). Seejärel, saad kopeeritud failis otsustada, millise info jätad alles, et ei tekiks duubeldust. Samas on oluline tähele panna, et selliselt võid väga lihtsalt üle viia vähem informatsiooni kui vajalik (nt koridormudeli ristlõiked jne).

1. Loo uus joonis, pane sama koordinaatsüsteem, mis ka põhijoonisel (**Toolspace > Settings > parem klikk kõige ülemisel real > Edit Drawing Settings...**)
2. Vali lähtejoonisest **Pipe Network** komponendid, seejärel CTRL + C
3. Liigu uude, tühja, joonisesse, ning vali **Home > Clipboard > Paste > Paste to Original Coordinates**
4. Pane tähele, et sellega kleebitakse ka seotud objektid, pinnaobjekt, koridormudel jne. Jäta alles vaid kaevud ning torud. Kõik muu kustuta, sealhulgas vaata, et need oleksid kustutatud ka **Toolspace > Prospector** paanilt vaadates.



Märkus. Pane tähele, et **Surface**, **Corridors** ees ei ole PLUSS märki, mis justkui viitaks, et nendes kategooriates on veel teisi objekte.

Märkus. Civil 3D tarkvaras on võimalik kasutada **Data Shortcut** funktsionaalsust, mis võimaldab tekitada osamudelite vaateid, kus erinevad projektis osalejad taaskasutavad sama informatsiooni lingituna ja loovad oma unikaalse osa selle baasil (AutoCAD-is on selle analoog näiteks **External References**, kuid Civil 3D-s on see edasiarendatud komponentide põhiselt). Siin näites me seda funktsionaalsust ei vaatle!