

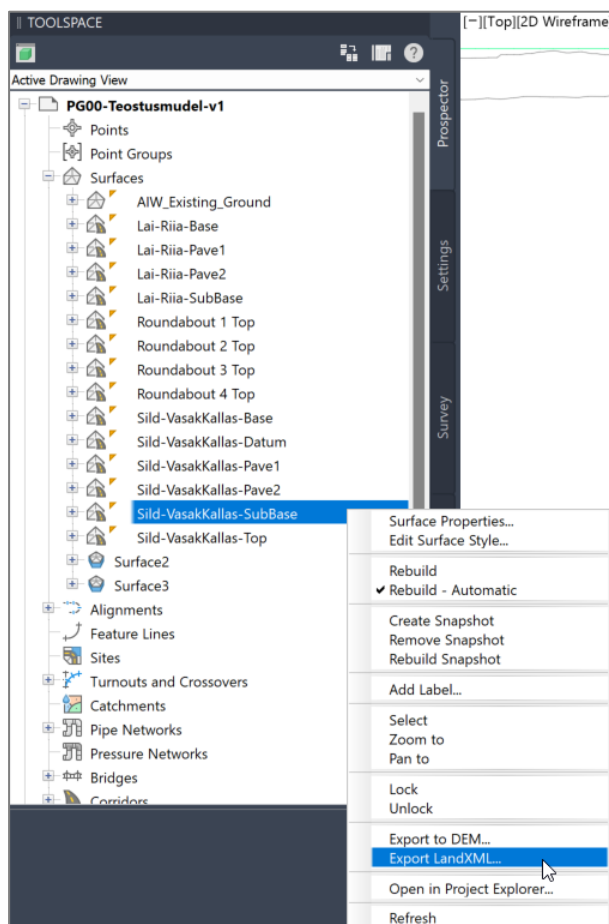
Autodesk Civil 3D – LandXML eksport

Ülesande püstitus

Antud juhendis vaatame **LandXML** kui avatud formaadi loomist **Autodesk Civil 3D** pinnaobjektidest (Surface) ning telgjoontest (Alignment). **LandXML** näol vahetatakse geomeetrilist infot nii masinjuhtimist võimaldavate seadmetega kui projekti üldise koordineerimise huvides (nt koondmodelid, teostusmodelid jne). **LandXML** toetab **Autodesk Civil 3D** näitel ka veel **Pipe Network** komponente (torud, kaevud), kuid mitte **Pressure Network** komponente.

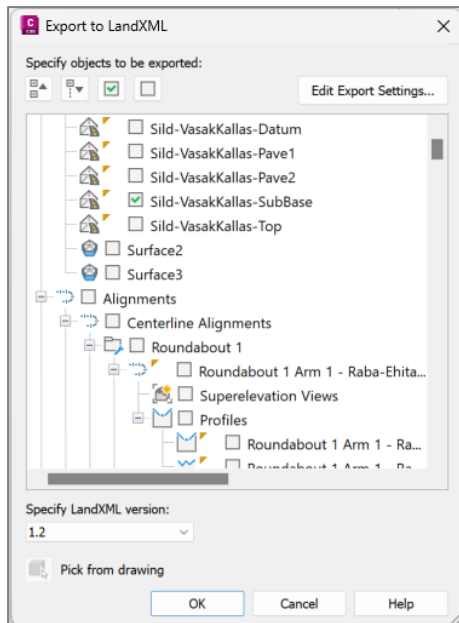
LandXML eksport (pinnaobjekt)

1. Olles **Autodesk Civil 3D** tarkvaras, keskendume ühele konkreetsele pinnaobjektile, mille saame muuhulgas valida nii jooniselt kui ka näiteks **Toolspace** paleti vahendusel. Valime soovitud pinnaobjekti, seejärel parem klikk ning valik **Export > LandXML...**

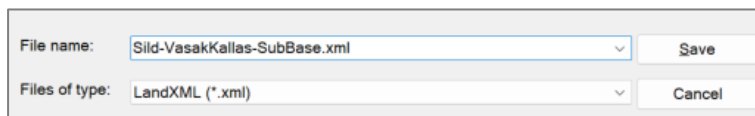


2. Kuvatakse dialoog, kus ongi valitud vaid meid pinnaobjekt.

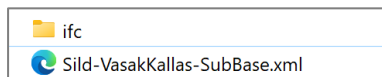
Märkus. Ühte LandXML faili võib eksportida ka mitmeid pinnaobjekte (otseselt piiranguid ei ole), samas tasub rõhutada, et piirangud võivad tuleneda nii masinjuhtimise seadmetest kui ka koondmodelite tarkvarades, mis näiteks teatud juhtudel ei suuda ühest failist rohkem kui ühte pinnaobjekti kuvada!



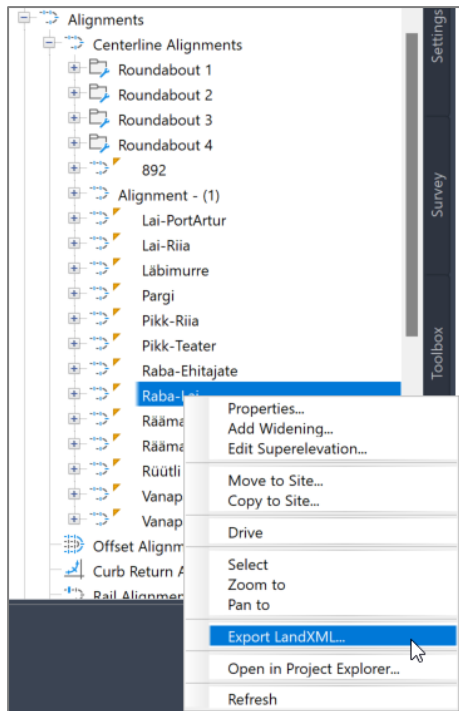
3. LandXML versioon võib jääda 1.2 peale, üldjuhul toetavad seda enamus tarkvarasid. Seejärel OK.
4. Seejärel vali faili eksportimise asukoht ning anna ka äratuntav nimetus (siinkohal kasutame kindlasti ka kihi enda nimetust)



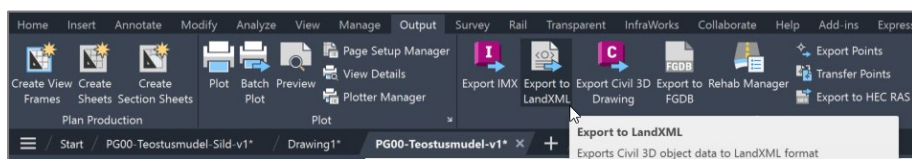
5. Kliki Save.
6. Antud fail on seejärel leitav märgitud asukohast.



7. Sarnaselt saame eksportida ka telgjooni (Alignment). Valik Toolspace paletil ning parem klikk.



8. Me võime alustada ka riba paanilt **Output > Export to LandXML**



9. Sellisel juhul kuvatakse sarnane dialoog, mis ka varasemalt juba näidatud, kuid me valime soovitud komponendid, mida eksportida ja ühte konkreetsesse LandXML faili viia.