

Autodesk Civil 3D – Property Sets kopeerimine

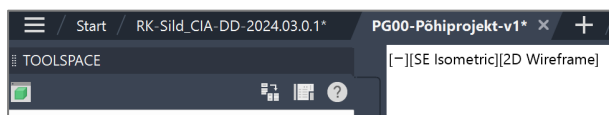
Ülesande püstitus

Antud näites järgid üldiseid soovitusi, kuidas projekti mallist või teisest projektist kopeerida üle omaduste gruppe (**Property Sets**). Enne kopeerimist tasuks üle kontrollida, et kopeeritava sisul ei oleks valitud kõiki elemente (**Applies To** paanil). Üldjuhul me ei kasuta ühtegi omaduste gruppi kõikide elementide juures aga kui kõik korraga valitud, siis võib see töötamist aeglustada.

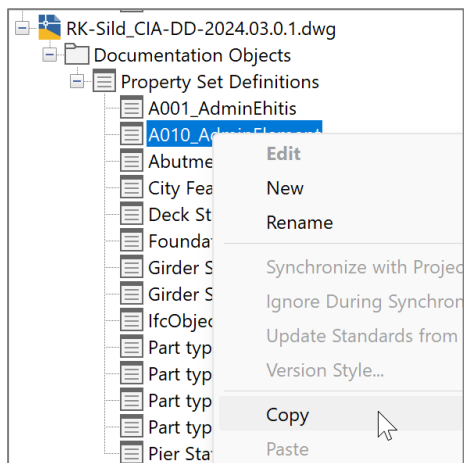
Autodesk Civil 3D Define Property Sets

Ehkki ka **Style Manager** dialoogis võid avada teisi jooniseid, siis antud näites olgu need joonised korraga avatud lihtsalt läbi **File > Open** käsu (seega nii see fail, kust soovime kopeerida kui ka see joonis, kuhu soovime kopeerida).

1. Meil on seega avatud vähemalt 2 joonist/projekti

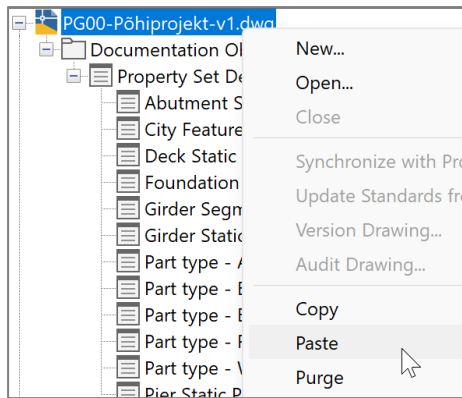


2. Ava **Style Manager: Manage > Define Property Sets**
3. Vali omaduste grupp, mida soovid kopeerida (nn doonorjoonisest), tee parem klikk ning valik **Copy**

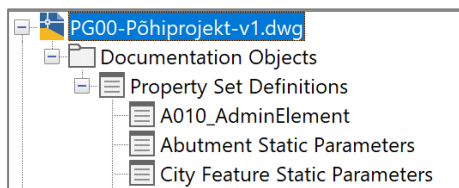


Märkus. Tegelikult on võimalik korraga kopeerida ka kõiki omaduste gruppe, aga hetkel selleks puudub vajadus. Lisaks on võimalik kogu **Style Manager** sisu korraga kopeerida.

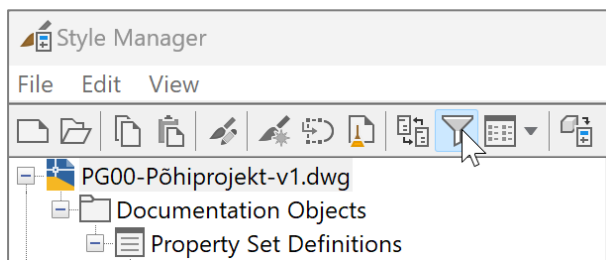
4. Seejärel liigu joonise nimele, kuhu soovid kopeerida, parem klikk ning valik **Paste**.



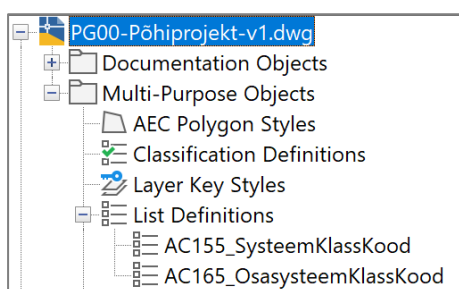
5. Pane tähele, et lisatakse kopeeritud omaduste grupp(id).



Märkus. Seeläbi kopeeritakse ka seotud stiilid, näiteks **List Definitions**. Selle nägemiseks või kontrolliks võid kuvada kogu **Style Manager** sisu, kliki **Filter Style Type** nupul.



Pane tähele, et sektsioonis **List Definitions** on ka seotud stiilid, mida kasutatakse konkreetse omaduse nimekirja põhise väärtuse valikuks.



Kliki **OK**, et väljuda dialoogist. Salvesta joonis.