Autodesk Revit – Ruumobjekti tähise koostamine

Ülesande püstitus

Selles näites lood sa ruumobjekti tähise, mis baseerub jagatud parameetritel (**Shared Parameters**). See võimaldab raporteerida ruumobjekti omadusi tähises, mis samuti loodud sama jagatud parameetrite faili baasil.

Ruumobjekti tähise redigeerimine

Soovides tähistada ruumobjekte, valid töövahendi Architecture > Tag Room.

	File	Architec	ure	Structure	Steel	Precast	Syster	ms In:	sert /	Annotate	Analyze	Ma	assing & S	te Col	laborate	View	Mar	nage .	Add-Ins	Interop	erability To	ools C	uantifica	ation
	R		•		Ø	J			7					Ŧ		\bigcirc	A	\square	6	\mathbf{X}			\times	
Ν	Nodify	Wall	Door	Window	Compor	ient C	olumn	Roof	Ceiling	Floor	Curtain C System	Curtain Grid	Mullion	Railing	Ramp	Stair	Model Text	Model Line	Model Group	Room	Room Separator	Tag Room	Area	
Se	elect 🔻						Buil	ld						Ci	rculation	n		Mode					Area 🔻	
																					ад коот	2		
Pro	operties								×	(3D)		F	01 Korr	ıs ×	Ta	g Room	(RT)					ged		
															Тақ	gs the se	lected r	oom.						

Alati ei pruugi sellekohast perekonda projektis olla, mistõttu tuleb mõni näide laadida projekti. Näiteks, **Insert > Load Autodesk Family** > otsingusse **Room Tag** ja laadida projekti. Kui see on juba projektimallis, siis on seda edaspidi lihtsam kasutada.

File Architecture Structu	ire Steel Precast	Systems Inse	rt Annot	ate Analyze	Massing &	& Site Coll	aborate	View	Manage	Add-Ins	Interop	erability Tools	Quantification	DiRo	otsOne
	n j	ч — 🚟	S		° P	CAD GB					9				
Modify Link Link Link		Decal Point		Link Link								Insert from File			
Select T		Link				CAD GDAN	nort	intage x		Load fro	m Library				
Succe							pore			Louid Ino	in chordry				
Properties					P 01 K	orrus X									
				d Autodook For	aibr										
Floor Plan			-	u Autouesk ran	my										
			F	ilter				0	Room Ta	a			c		∰ :=
Floor Plan: 01 Korrus		∽ ⊞Edit T	ype						Noom na	g			4		
Graphics			^ C	ategory				\langle	> 6	2 result	s for: Ro	om Tag			
View Scale	1:50														
Scale Value 1:	50		A	iiy			×								
Display Model	Normal								Boom Name						
Detail Level	Fine		D	rowco					101		Name 101				
Parts Visibility	Show Parts		B	TOWSE					ACTIVATION OF						
Visibility/Graphics Overrides	Edit	t													
Graphic Display Options	Edi	t	A	nnotations				Roo	m Tag	Ro	om Tag -				
Orientation	Project North			Electrical						Lig	hting				
Wall Join Display	Clean all wall joins														
Discipline	Architectural														
Show Hidden Lines	By Discipline														
Color Scheme Location	Background														
Color Scheme	<nor< td=""><td>ne></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></nor<>	ne>													
System Color Schemes	Edi	t													
Default Analysis Display Style	None														

Seejärel võid taas eelneva sammu juurde naasta **Architecture > Tag Room** ja kasutada ruumobjektide (need peavad eksisteerima) tähistamist antud tähisobjektiga. Samas võid soovida muuta selle sisu ehk siis omadusi, mida see tähis parasjagu kuvab.

Juhul kui tähis kasutab mõnda jagatud parameetrit (Shared Parameters), siis peab see olema laaditud/seotud projektiga. Seega veendu, et Project Parameters, mis kaasab samuti Shared Parameters kaudu loodud omadusi, oleks seotud õige Shared Parameters failiga. Seda saad määrata/muuta Manage > Shared Parameters ning laadida Browse nupu vahendusel sobiv Shared Parameters fail.

Precast Sys	tems Insert	Annotate	Analyze	Massing & Site	e Collaborate	View	Manage	Add-Ins	Interoperabilit	y Tools
	Project Para	imeters 📲 Ti			E Structural Se	ettings 👻			🚱 Location	
- -		imeters 🕅 P			E MEP Setting	js 🔻		6	🛃 Coordinates	•
Service					Panel Sched		lates 🔻 🕴	Settings	🚱 Position 🝷	
		Settin	gs						Project Location	n
		Edit Share	d Parameter	s					×	
		Shared pa	rameter file:							
		>jects\CCI	-EE\template	s\standardized-data	a\EST\ <mark>SP_Standardi</mark>	zedData.txt	Brow	/se	Create	
		Parameter	group:							
	👻 🕮 Edit Typ	A010_Adm	inistreerivad				~			
	*	^ Parameter	5:					Davament	1010	
nd		AC125_Eh	RuumKlassKo	bd				Paramet	ers	
		AC120_Eh	RuumID	Ju					New	
		AC130_Eh	RuumKlassNir RuumTuurnNir	ni				Pi	roperties	
		AC135_Eh	KompleksKlas	sKood						
	\$	AC136_Eh	KompleksTyyı KomplekcID	Kood					Move	
Not Applicable	2 >	AC140_Eh	KompleksKlas	sNimi					Delete	
	*	AC141_Eh	KompleksTyy	Nimi						
		AC145_Eh	itisTyypKood					Groups		Ē
		AC147_Eh	itisID						New	

Mistahes need omadused ka poleks, need peavad olema vastava ruumobjekti juures täidetud, et neid kuvatakse tähise juures. Näiteks allpool on lisatud küll **Room Tag**, aga sisu on tühi, sest tähise poolt refereeritud omadused on täitmata!

Properties		× 🙆 (3D)	📑 01 Korrus	🗐 01 Korrus 🛛 🗙
R		*		
Rooms (1)		✓ ® Edit Type		
Constraints		• ^		
Level	01 Korrus			
Upper Limit	01 Korrus			
Limit Offset	4000.0			
Base Offset	0.0			
Dimensions				
Area	58.616 m ²			
Perimeter	30940.0			
Unbounded Height	4000.0			
Volume	135.403 m ³			
Computation Height	0.0			
Identity Data		*		
Number				
Name				
Image				
Comments				
Occupancy				*
Department		~		
E 21 ZI		Apply		
Project Browser - AA-Eramu_0	CIA-DD-2024.03.0.2.rvt	×		
Q. Search				Room Tags : Room Tag : Room Tag
- [0] Views (all)		^		
+ Structural Plans		1		
Eloor Plans				
TR -01 Sokkel				
00 Maapind				
01 Korrus				
02 Katus				
Site				
: Bud Site				

Alati ei pruugi kohe hoomata, mis omadused mingi tähise juures on kasutusel. Selleks võid valida tähise ja riba paanilt **Edit Family**.



Avatakse antud tähise n-ö perekonna fail (**Family**). Meenutusena, perekonna failid on laiendiga *.rfa ja neid laaditaksegi projekti välise faili kaasabil. Neid võib ka lihtsalt avada projektiväliselt ja teha seal soovitud muutmisi. Kui see perekond avatakse aga **Edit Family** kaudu projekti siseselt, siis tekib meil võimalus need muudatused kohe ka rakendada projekti. Hetkel siiski vaatame antud tähise sisu.

Radial Diameter Arr Length Label Text Check Find Spelling Reprices Text	(a) (b) (b)
🗋 01 Korus 👘 01 Korus 🗖 -	×
R	oom Name
	101
	I U I
	MolQuote

Pane tähele, et **Room Name** on seotud omadusega **Name**. Valides **Room Name** eelmiselt pildilt ning seejärel riba paanilt **Edit Label**, kuvataksegi allolev dialoog, mille kaudu saab ka omadusi juurde tekitada, mida soovitakse tähises kasutada.



Sarnaselt saad klikkida ka teistel väljadel ja vaadata nende seost. Kui nüüd soovime perekonna redigeerimisest väljuda ilma, et me mingeid muudatusi teeksime, võib sulgeda dialoogid ning lihtsalt vastava vaate "ristist" kinni panna.

(3D)	01 Korrus	01 Korrus	D -	X+
				Close

Mõistagi küsitakse, kas soovid "muudatusi" salvestada. Vastame hetkel No.

C)
Do you want	t to save chan <u>c</u>	ges to Ro	oom Tag.rfa	a?
	Yes	No	Cancel	

Teades omadusi, mida üks tähis kasutab, piisab kui me selle omaduse täidame, näiteks ruumobjekti juures ja see kuvatakse koheselt ka ruumobjekti tähise poolt.



Ruumobjekti tähise redigeerimine jagatud parameetrite näitel

Juhul kui soovime tähist muuta, siis alati on mõistlik olemasolevast teha koopia ja seejärel need muudatused sisse viia (sest seda eelnevat versiooni võime soovida mõnel muul juhul samuti kasutada). Mistahes tekste, tähistusi on mõistlik hoida mudeli üldvaadetest eraldiseisvalt. Seega me ei lisa neid **Floor Plans** plaanidele. Loome **View > Plan Views > Area Plan** vaated vastavalt korruste arvule.

Analyze Massing & Site (Collaborate View	Manage	Add-Ins	Interoperabili	ty Tools
) 🖄 🗘		б [®] [3 1		
r Cloud Twinmotion Rendering	3D Section (View	Callout F	Plan Elev iews	vation Drafting View	g Duplica View
Presentation	Floor	Plan		Create	
01 Korrus	Reflec	cted Ceiling	Plan		
	Struct	tural Plan			
	Plan F	Region			
	n Area	Plan			
	Area Plan				
	Creates an area	a plan view.			
	Press F1 for m	nore help			

Aktiveerime vastava **Area Plan** vaate. Valime **Tag Room** töövahendi. Aga me ei lisa seda tähis veel, vaid Properties paletil klikime **Edit Type**.

Properti	es	×
	Room Tag	•
Room T	ags (1)	👻 🖩 Edit Type
Graphic	s	₩ *
Leade	Edit Type	
Orient Angle	Displays properties for the family type to which the se element belongs.	elected

Avanevas dialoogis klikk Duplicate peal.

Type Propertie			×
Family:	Room Tag	v]	Load
Type:	Room Tag	v]	Duplicate
			Rename
Type Param	eters		

Anname nimetuse näiteks kui CCI ruumi tüüp. Seejärel OK.

	Deem Tee					
Family:	Room Tag				~	Load
Туре:	Room Tag				~	Duplicate
						Rename
Type Paran	neters					
	Para	ameter		V	alue	
Graphics	;					
Show Vol	lume					
Show Roo	om Number					
Show Are	ea					
Leader Ar	rrowhead	Name		×		
		Name: CCI r	ruumi tüüp			

Ja ka Type Properties dialoogis OK.

Lisame tähise ühele ruumile. Kuna me hakkame selle tähise sisu hetkel muutma, siis vahet pole, kas lisame need tähised korraga ära või teeme seda hiljem, juba muudetud tähise sisuga.



Valime tähise, **Edit Family**. Kustutame alumise osa (kui valisid sama tähise vaiketüübi). Ühesõnaga, eesmärk on, et meil on kaks rida "teksti". Mingi osa kustutamiseks, vali see ja **Delete** klahv.

	Room Name	
	101	
•		0

Vali nüüd ülemine rida ja Edit Label.

Г

	Tag Label • *	
	Load into Project Project and Close	
Edit Label Se	I Family Editor	
Modifies the default text that displays in a note.		
The default text typically indicates what type of information you should enter.		
Press F1 for more help		
		ф
•	Room Name	e

Kustuta olemasolev rida (punane nool).

ter sumple fundes to represent and last	el in the family enviro	nment.				Wrap between	n paramete	rs only
Category Parameters		Labe	Parameters					
Select available fields from:			Parameter Name	Spaces	Prefix	Sample Value	Suffix	Brea
<all></all>	~	1	Name	1		Room Name		
Area Base Finish Ceiling Finish Comments Department Exchange Entity ID Exchange ID Floor Finish If GUID Level Multi Leader Tag: Host Count Name Occupancy	fr							

Kliki nüüd all vasakus nurgas New Property.

er sample values to represent this label in	the family environm	ent.			Wrap between	paramete	rs only
tegory Parameters	L	abel Parameters					
elect available fields from:		Parameter Name	Spaces	Prefix	Sample Value	Suffix	Brea
irea Jase Finish Jaimp Finish Jomments Johnstein Joar Finish GGUID evel Hulti Leader Tag: Host Count Jame	← f=						
Decupancy		+E 1.E 2 ⁵¹ fm					

Dialoogis **Parameter Properties** kliki **Select..** vali omadus **AC127**, millega tähistame CCI koodi/tüübi/ID põhist ruumi, mis kuvatakse esimese reana.



Kliki **OK** ja omadus kuvatakse nüüd vasakus nimekirjas. Vali see rida ja rohelise noolega suuna see paremasse sektsiooni kui tähise uus seos.

ter sample values to represent this label in the family environment.					Wrap between parameters only			
	Lab	Parameters	Spaces	Profix	Sample Value	Suffix	Brea	
~	1	AC127_EhRuumID	1	FIEllX	AC127_EhRuumID	Sumx	brea	
÷								
		✓	Parameter Name AC127_EhRuumiD f.r	Parameter Name Spaces AC127_EhRuumID	Parameter Name Spaces Prefix AC127_EhRuumID	Parameter Name Spaces Prefix Sample Value 1 AC127_EhRuumID 1 AC127_EhRuumID fr fr i i i	Parameter Name Spaces Prefix Sample Value Suffix 1 AC127_EhRuumID AC127_EhRuumID AC127_EhRuumID	

Sulge dialoog. Analoogselt asenda ruumi number omadusega AC131.



Kustuta ka ruumi numbrit piiravad jooned **Delete** klahviga. Nüüd juba riba paanilt **Load into Project and Close**. Sellega ma laadime muudatused nii projekti kui ka projektis olevasse *.rfa faili.



Kui küsitakse, kas soovid muudatusi salvestada, siis vasta Yes.



Salvesta see fail näiteks enda projekti kataloogi (sellisel juhul saab seda selle faili kaudu ka teistesse projektidesse kaasata või hoopis projekti malli).

Pane tähele, et kui lähtusid varasemast tähisest, siis küsitakse, kas soovid selle üle kirjutada. Vali **Overwrite the existing version and its parameter values**.





Pane tähele, et tähis kuvab nüüd vastavad omaduste väärtused (eeldusel, et need on projektis täidetud ja baseeruvad samal **Shared Parameters** failil).

Lisa ülejäänud ruumidele sama tähis, tähise tüüpi saad ümber valida Properties paletil.

Properties		×						
	Room Tag CCI ruumi tüüp							
. Q , Search								
CCI_Room Tag								
Room Tag								
Room Tag								
Room Tag								
CCI ruumi tüüp								
Room	n Tag With Area							
Room	Room Tag With Volume							