

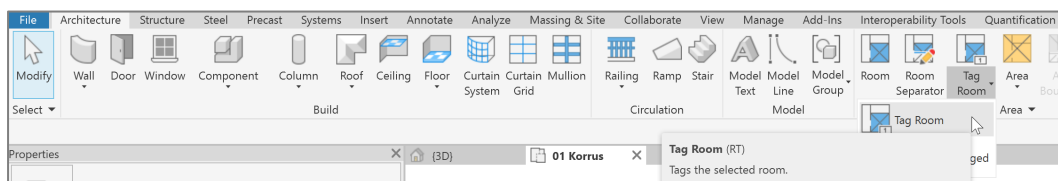
Autodesk Revit – Ruumobjekti tähise koostamine

Ülesande püstitus

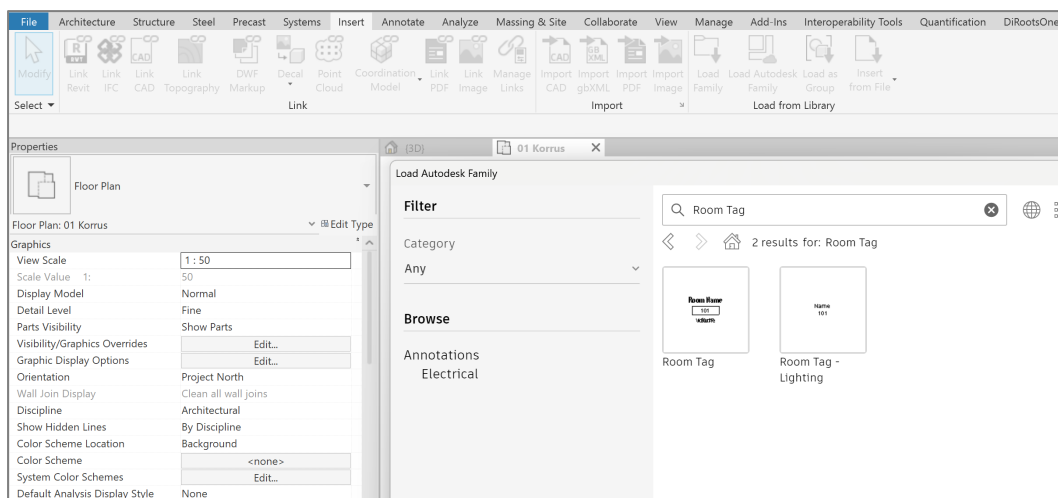
Selles näites lood sa ruumobjekti tähise, mis baseerub jagatud parameetritel (**Shared Parameters**). See võimaldab raporteerida ruumobjekti omadusi tähises, mis samuti loodud sama jagatud parameetrite faili baasil.

Ruumobjekti tähise redigeerimine

Soovides tähistada ruumobjekte, valid töövahendi **Architecture > Tag Room**.

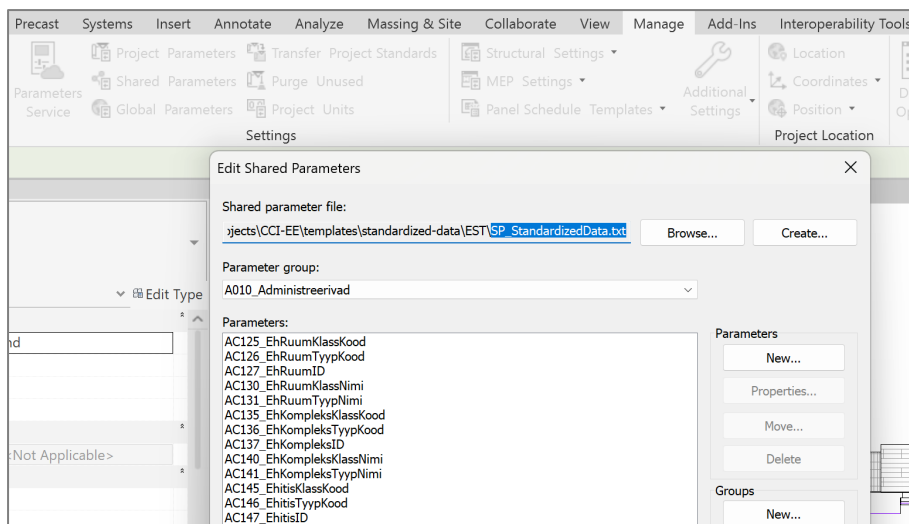


Alati ei pruugi sellekohast perekonda projektis olla, mistõttu tuleb mõni näide laadida projekti. Näiteks, **Insert > Load Autodesk Family > otsingusse Room Tag** ja laadida projekti. Kui see on juba projektimallis, siis on seda edaspidi lihtsam kasutada.

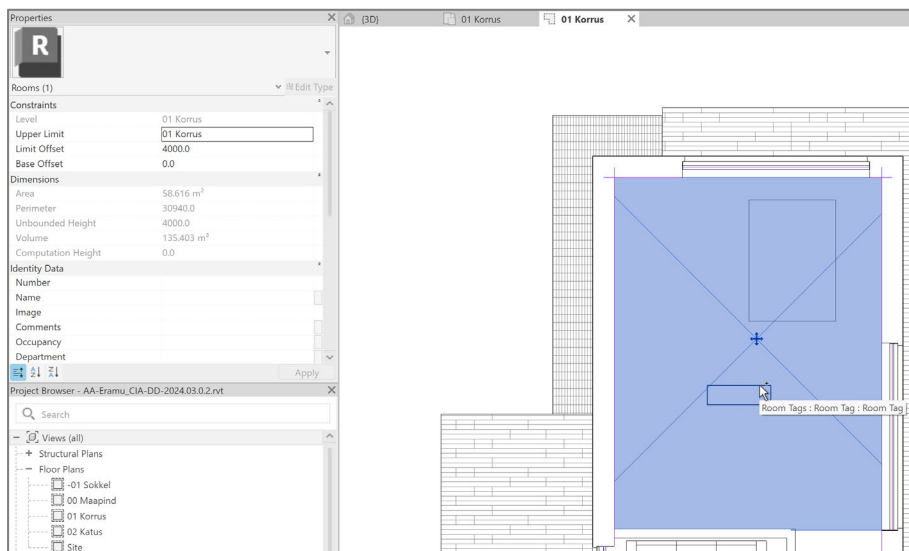


Seejärel võid taas eelneva sammu juurde naasta **Architecture > Tag Room** ja kasutada ruumobjektide (need peavad eksisteerima) tähistamist antud tähisobjektiga. Samas võid soovida muuta selle sisu ehk siis omadusi, mida see tähis parasjagu kuvab.

Juhul kui tähis kasutab mõnda jagatud parameetrit (**Shared Parameters**), siis peab see olema laaditud/seotud projektiga. Seega veendu, et **Project Parameters**, mis kaasab samuti **Shared Parameters** kaudu loodud omadusi, oleks seotud õige **Shared Parameters** failiga. Seda saad määrata/muuta **Manage > Shared Parameters** ning laadida **Browse** nupu vahendusel sobiv **Shared Parameters** fail.



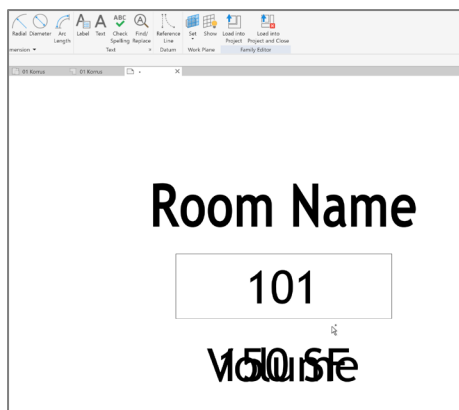
Mistahes need omadused ka poleks, need peavad olema vastava ruumobjekti juures täidetud, et neid kuvatakse tähise juures. Näiteks allpool on lisatud küll **Room Tag**, aga sisu on tühi, sest tähise poolt refereeritud omadused on täitmata!



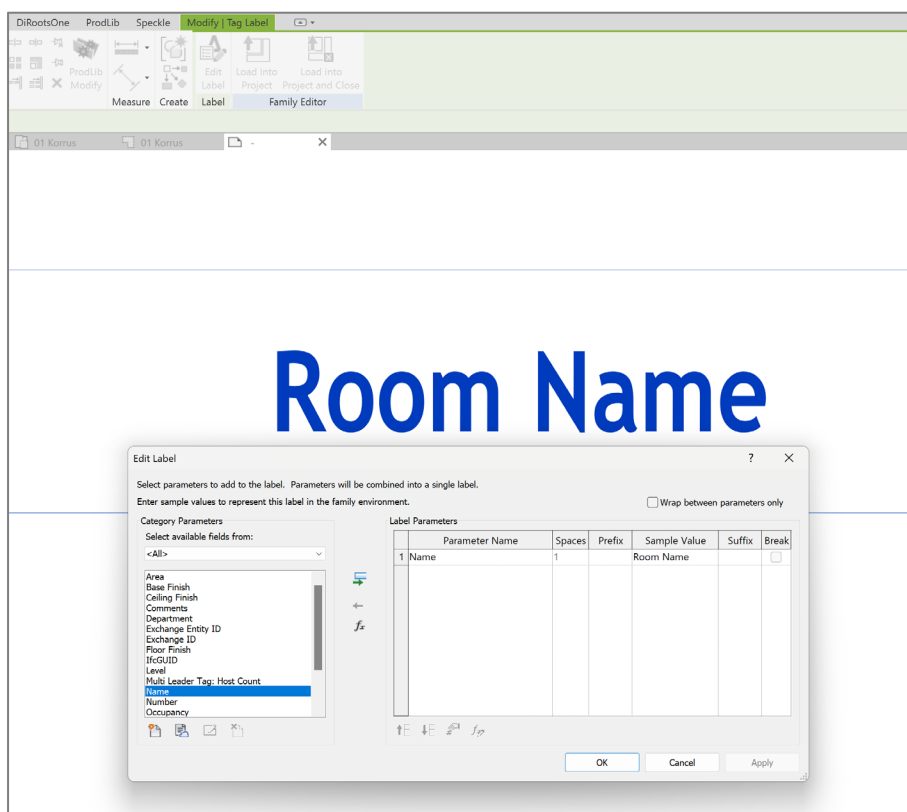
Alati ei pruugi kohe hoomata, mis omadused mingi tähise juures on kasutusel. Selleks võid valida tähise ja riba paanilt **Edit Family**.



Avatakse antud tähise n-ö perekonna fail (**Family**). Meenutusena, perekonna failid on laiendiga *.rfa ja neid laaditaksegi projekti välise faili kaasabil. Neid võib ka lihtsalt avada projektiväliselt ja teha seal soovitud muutmisi. Kui see perekond avatakse aga **Edit Family** kaudu projekti siseselt, siis tekib meil võimalus need muudatused kohe ka rakendada projekti. Hetkel siiski vaatame antud tähise sisu.



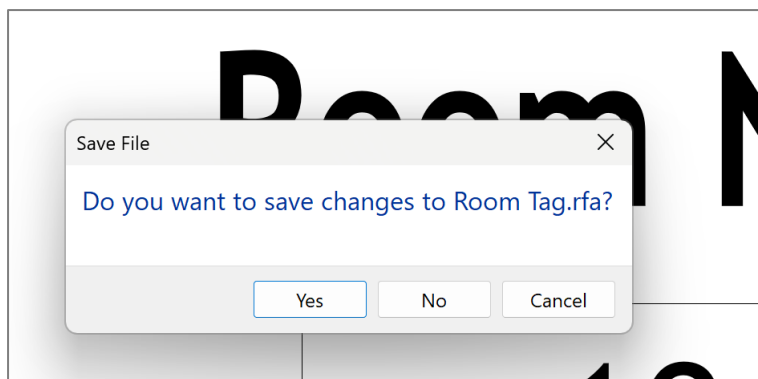
Pane tähele, et **Room Name** on seotud omadusega **Name**. Valides **Room Name** eelmiselt pildilt ning seejärel riba paanilt **Edit Label**, kuvataksegi allolev dialoog, mille kaudu saab ka omadusi juurde tekitada, mida soovitakse tähises kasutada.



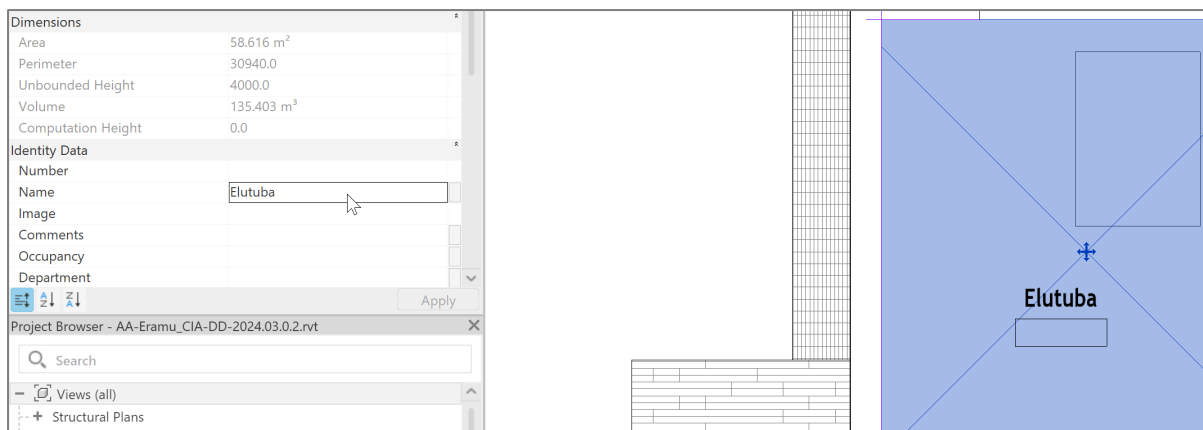
Sarnaselt saad klõpsata ka teistel väljadel ja vaadata nende seost. Kui nüüd soovime perekonna redigeerimisest väljuda ilma, et me mingeid muudatusi teeksim, võib sulgeda dialoogid ning lihtsalt vastava vaate “ristist” kinni panna.



Mõistagi küsitakse, kas soovid “muudatusi” salvestada. Vastame hetkel **No**.

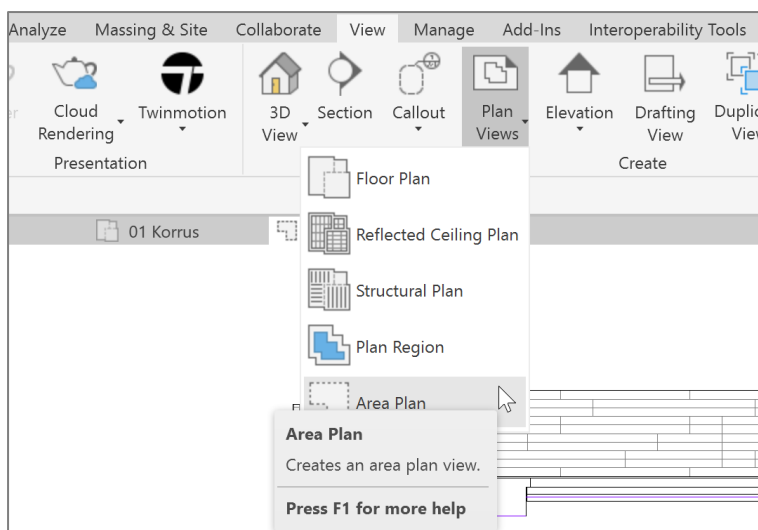


Teades omadusi, mida üks tähis kasutab, piisab kui me selle omaduse täidame, näiteks ruumobjekti juures ja see kuvatakse kohe ka ruumobjekti tähise poolt.

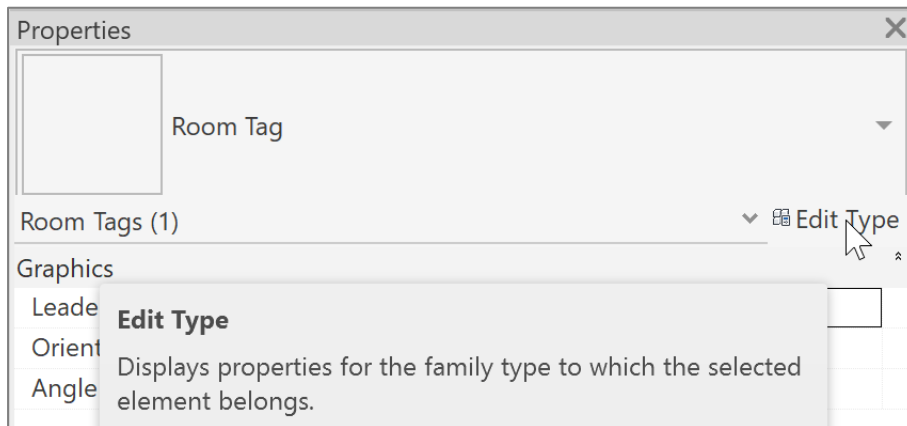


Ruumobjekti tähise redigeerimine jagatud parameetrite näitel

Juhul kui soovime tähist muuta, siis alati on mõistlik olemasolevast teha koopia ja seejärel need muudatused sisse viia (sest seda eelnevat versiooni võime soovida mõnel muul juhul samuti kasutada). Mistahes tekste, tähistusi on mõistlik hoida mudeli üldvaadetest eraldiseisvalt. Seega me ei lisa neid **Floor Plans** plaanidele. Loo **View > Plan Views > Area Plan** vaated vastavalt korruste arvule.



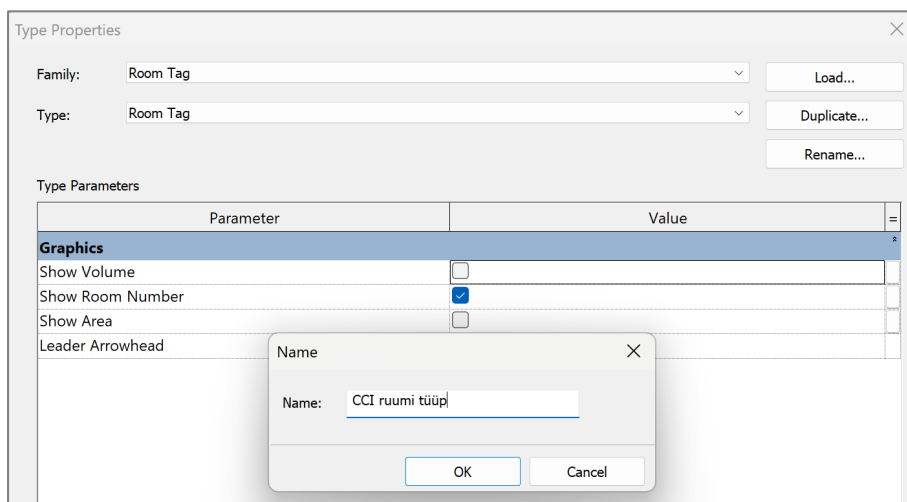
Aktiveerime vastava **Area Plan** vaate. Valime **Tag Room** töövahendi. Aga me ei lisa seda tähis veel, vaid Properties paletil klikime **Edit Type**.



Avanevas dialoogis klikk **Duplicate** peal.

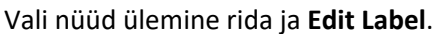
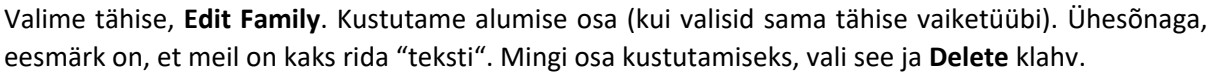


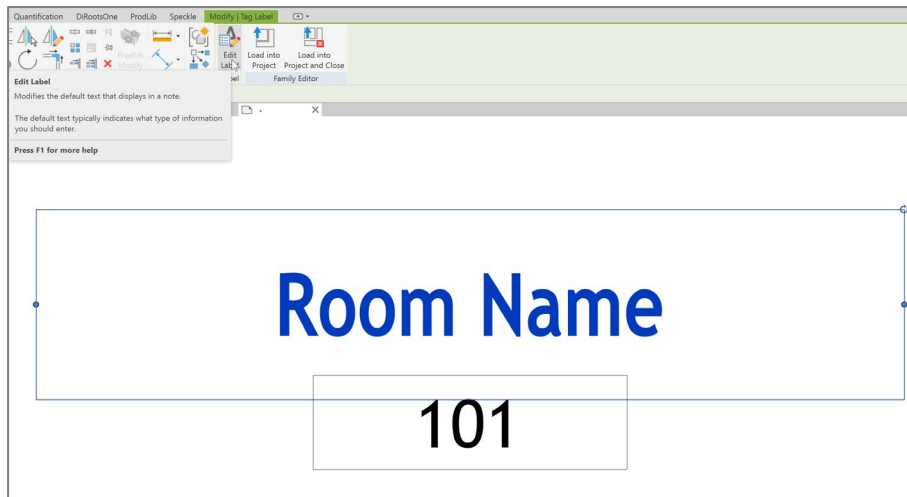
Anname nimetuse näiteks kui **CCI ruumi tüüp**. Seejärel **OK**.



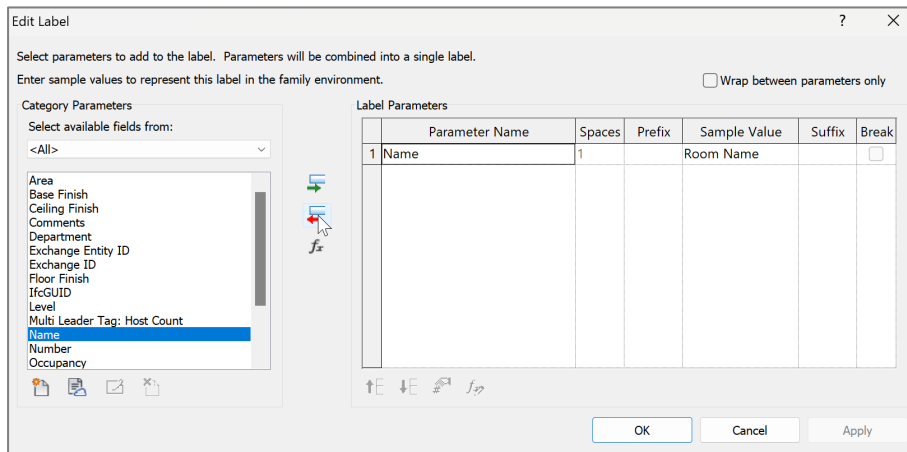
Ja ka **Type Properties** dialoogis **OK**.

Lisame tähise ühele ruumile. Kuna me hakkame selle tähise sisu hetkel muutma, siis vahet pole, kas lisame need tähised korraga ära või teeme seda hiljem, juba muudetud tähise sisuga.

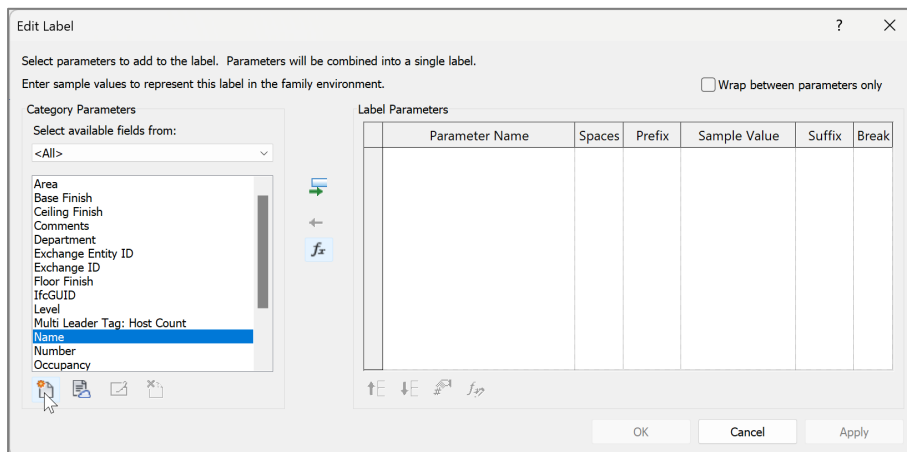




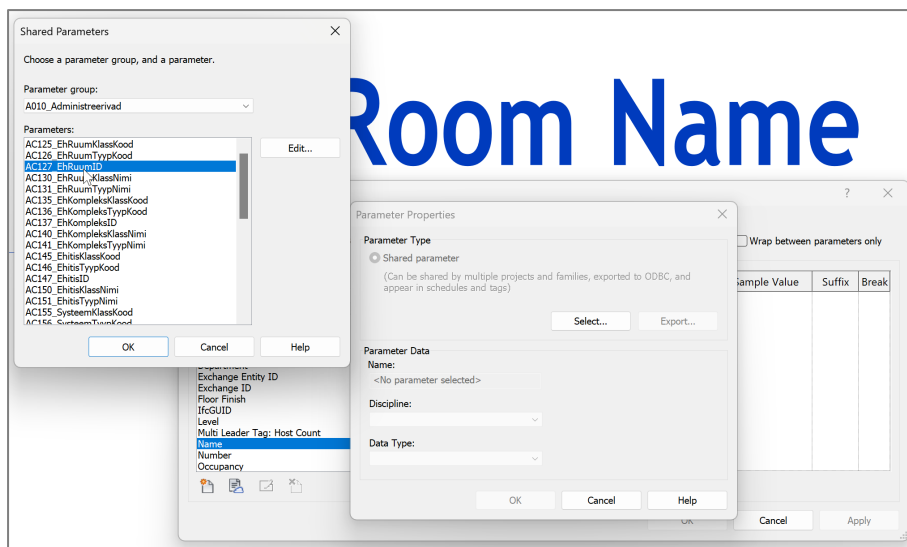
Kustuta olemasolev rida (punane nool).



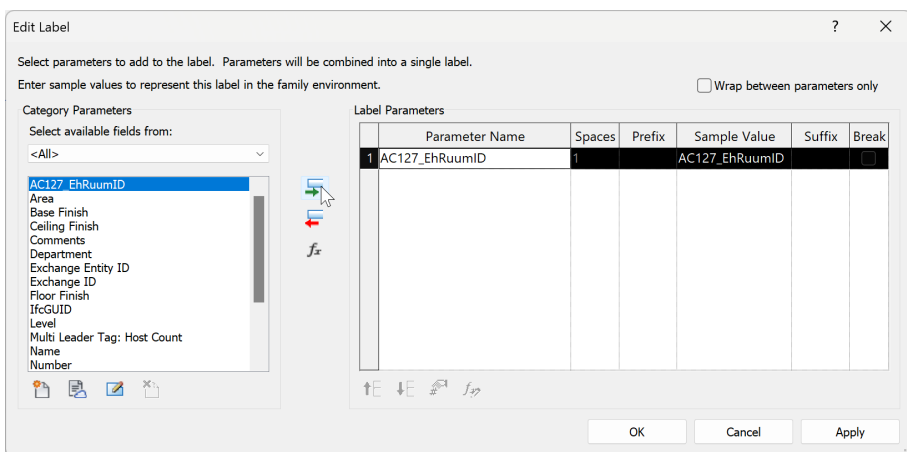
Kliki nüüd all vasakus nurgas **New Property**.



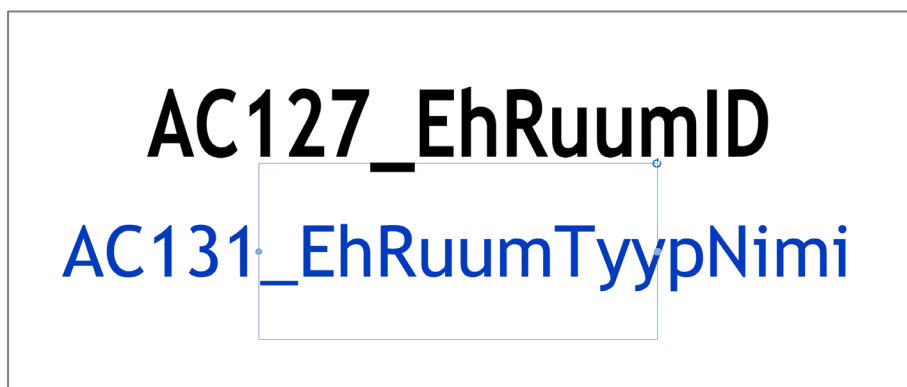
Dialogis **Parameter Properties** kliki **Select..** vali omadus **AC127**, millega tähistame CCI koodi/tüübi/ID põhist ruumi, mis kuvatakse esimese reana.



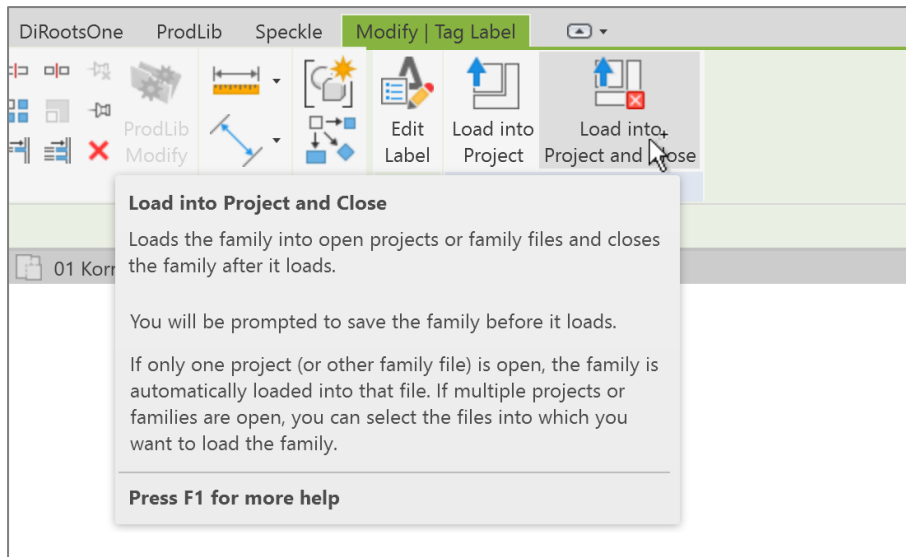
Kliki **OK** ja omadus kuvatakse nüüd vasakus nimekirjas. Vali see rida ja rohelise noolega suuna see paremasse sektsiooni kui tähise uus seos.



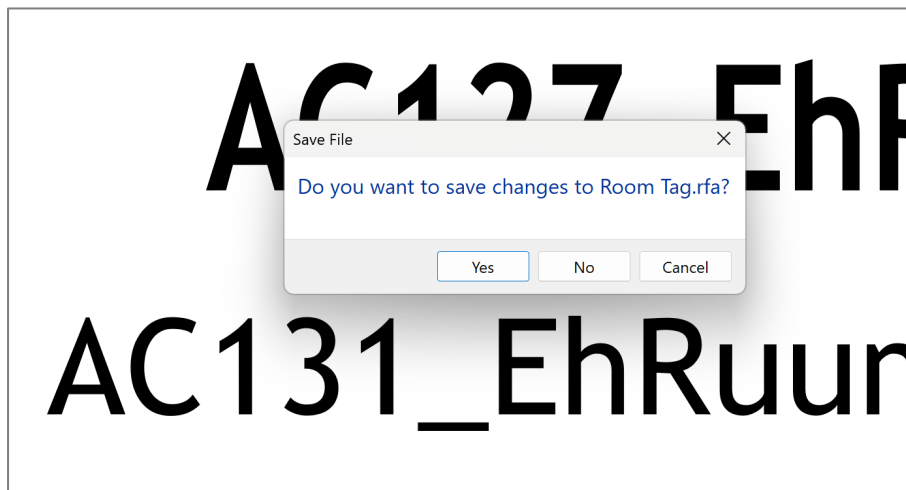
Sulge dialoog. Analoogselt asenda ruumi number omadusega AC131.



Kustuta ka ruumi numbrit piiravad jooned **Delete** klahviga. Nüüd juba riba paanilt **Load into Project and Close**. Sellega ma laadime muudatused nii projekti kui ka projektis olemasse *.rfa faili.

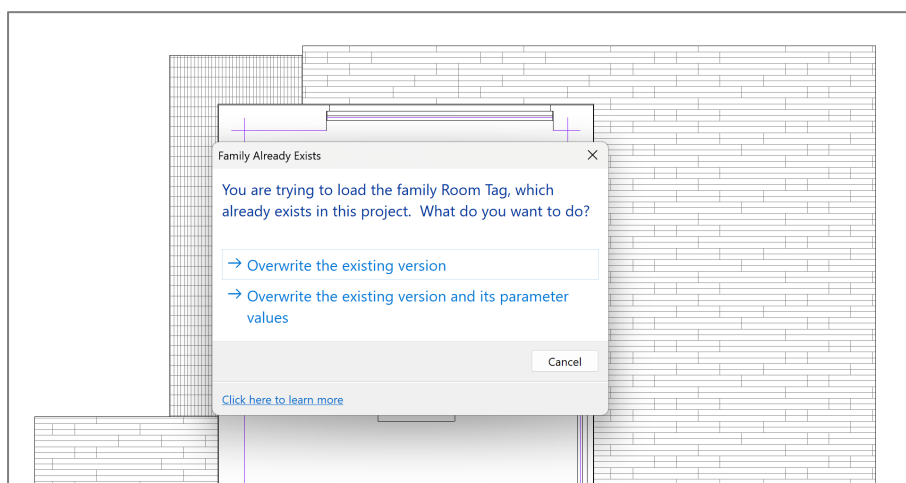


Kui küsitakse, kas soovid muudatusi salvestada, siis vasta **Yes**.

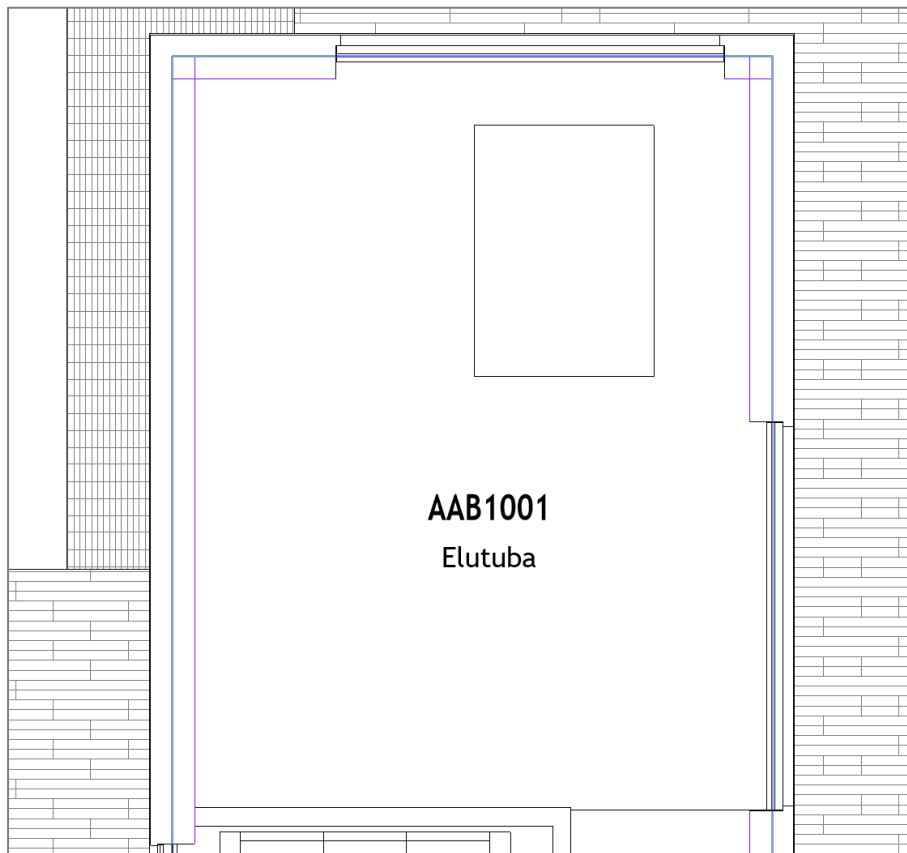


Salvesta see fail näiteks enda projekti kataloogi (sellisel juhul saab seda selle faili kaudu ka teistesse projektidesse kaasata või hoopis projekti malli).

Pane tähele, et kui lähtusid varasemast tähisest, siis küsitakse, kas soovid selle üle kirjutada. Vali **Overwrite the existing version and its parameter values**.



Pane tähele, et tähis kuvab nüüd vastavad omaduste väärtused (eeldusel, et need on projektis täidetud ja baseeruvad samal **Shared Parameters** failil).



Lisa ülejäänud ruumidele sama tähis, tähise tüüpi saad ümber valida **Properties** paletil.

